



Teknolojiyle Hem Eğlenin Hem Öğrenin

Çocukları sanal dünyanın tehlikelerinden korumak için faydalı aktiviteler önem taşıyor. Tablet kamerasının ağır ve hızlı çekim modu ile eğlenceli çekimler yapıp, üç boyutlu kitap kapağı tasarlayabilirsiniz

<https://www.sabah.com.tr/egitim/2020/05/14/teknolojiyle-hem-eglenin-hem-ogrenin>



Koronavirüs salgını tedbirleri kapsamında 2 aydır evde olan çocuklar ve gençler bilgisayar ve tablet başında her zamankinden daha fazla vakit geçiriyor. Onları sanal dünyanın tehlikelerinden korumak için teknolojiyle daha kaliteli zaman geçirmelerini sağlamak gerekiyor. Öte yandan çocukları dijitalleşen dünyanın getirdiği yeniliklere adapte etmek de önem arz ediyor. Teknolojiyi doğru amaçla kullanabilmek için Bilfen İlköğretim Kurumları Bilişim Teknolojileri Bölümü farklı yaş grubundaki öğrencilerin ebeveynleriyle birlikte yapabilecekleri 99 farklı etkinlik hazırladı. İşte evde yapılabilecek etkinliklerden bazıları:

Hızlandırılmış Zamanlar: Bir kuru bakliyat çimlendirelim. Nasıl büyüdüğünü hızlandırılmış olarak görmek ister misin? Bakliyatı diktığınız ilk günden başlayarak 30 gün boyunca her gün aynı açıdan aynı ışıkla fotoğrafını çek. Çektiğin fotoğrafları tabletinde Stop Motion animasyon uygulaması ile hızlandırılmış bir video haline getir. Değişimi farklı bir açıdan

keşfet.

Ağır Çekim ile Heyacan Verici Sahneler: Bir buz nasıl eriyor veya bir mürekkep suda nasıl dağılıyor? Zamanı yavaşlatarak görmek ister misin? Tabletinin kamera modunu ağır çekime al ve kayıda başla. Gördüklerine inanamayacaksın!

Geri Dönüşüm Robotları: Evde geçirdiğin her gün ne kadar çok çöp çıktığını fark ettin mi? Peki bazı bozulan oyuncakların da bu çöplere dahil oluyor mu? Hiçbirini atma! Çok eğlenceli bir robot yapacaksınız. Ailenle birlikte evde geri dönüşüm için kullanılabilecek malzemeleri bulmaya başla. Artık yazmayan bir kalem, çalışmayan bir fare, eski bir CD, bozulmuş oyuncaklar, plastik şişe kapakları evde bulabildiğin ve artık işe yaramayan ne varsa toplama zamanı. Makas, yapıştırıcı ve boya kalemlerine ihtiyacın olacak. Haydi robotunu tasarla!

3B Kitap Kapağı Tasarımı: En sevdiğiniz kitabın kapağını yeniden tasarlamak mı istersiniz? Yoksa yazdığınız bir hikâyenin kapağını mı? Paint programını açtıktan sonra Paint 3B ile Düzenle komutuna tıklayın ve çizime başlayın. Kitabın konusunu kapakta yansıtın, kitabın adını ve yazarını kapağa yazın. Çizimini önce bir kâğıda kalem ve boya kullanarak yapabilir ve sonrasında elindeki görseli kullanarak bilgisayardan çizime başlayabilirsiniz.

3B Bilim Kurgu Hikayesi: Bilim kurgu hikayesine var mısın? Hikayende sen de oynayabilirsin veya 3 boyutlu olarak hikayenin karakterlerini kendin de tasarlayabilirsin. <https://toontastic.withgoogle.com/> adresine git veya tablet uygulamasını indir. Senaryonu hazırla, karakterlerini tasarla. Animasyonlar ve müzik ekleyerek dijital hikayeni tamamlayabilirsin.