



Teknolojiyi Kullanarak Yapılabilecek Etkinlikler

Bilfen İlköğretim Kurumları Bilişim Teknolojileri Bölüm Başkanı Celale Esra Algan, koronavirüs nedeniyle alınan önlemler kapsamında online eğitimlerine evlerinden devam eden öğrencilerin aileleri ile teknolojiyi kullanarak vakit geçirdiğini aktararak, yapılabilecek etkinlikleri anlattı

<https://www.akdenizmanset.com.tr/teknolojiyi-kullanarak-yapilabilecek-etkinlikler/170438/>



Bilfen İlköğretim Kurumları Bilişim Teknolojileri öğretmenlerinin hazırladıkları örnek çalışmalar hakkında açıklamalarda bulunan Bölüm Başkanı Celale Esra Algan, “Tüm dünyayı etkisi altına alan Covid-19 salgınından dolayı uzmanlar “Evde Kal” çağrısı yaparken okullarda da online eğitim modeline geçildi. Bu dönemde Bilfen Okulları dahil pek çok okul tüm altyapı çalışmalarını tamamlayıp öğrencileri ile “Dijital” platformlarda buluştu. Bu dönemde okullarda her yıl mayıs ayının ilk haftası kutlanan Bilişim Haftası kapsamında pek çok etkinlik de online ortama taşındı. Bilfen İlköğretim Kurumları Bilişim Teknolojileri Bölümü de öğrencilerin ebeveynleriyle birlikte yapabilecekleri 99 farklı etkinlik hazırladı”

dedi. Celale Esra Algan, dijital teknolojilerin katlanarak geliştiđi dijital dönüşüm diye adlandırılan bir yüzyıldan geçildiđini aktararak, “Bu yüzyılda yaşama ve öğrenme biçimlerimiz, çalışma biçimlerimiz, sosyalleşmemiz tamamen yeniden şekilleniyor. Dünyanın bu kadar hızlı bir dönüşüm içindeyken gelecekte dijital mimar, sanal çevre tasarımcısı, avatar tasarımcısı, alternatif araç geliştiricisi gibi mesleklere sahip olacak çocukları deđişen dünyaya adapte olacak esneklikte ve becerilerle yetiştirmemi çok önemlidir. Öncelikle çocuklarımızın teknoloji ile geçirdikleri zamanda teknolojiyi nasıl kullandıklarının farkında olmalıyız. Yani burada çocuğumuzun teknolojiyi hangi amaçla kullanarak vakit geçirdiđi önem kazanıyor. Tüketim amaçlı deđil üretim amaçlı teknolojiden yararlandıklarında teknolojiyle geçirdikleri zaman da kaliteli hale geliyor” diye konuştu.

Evde yapılabilecek etkinlikler

Bilfen İlköğretim Kurumları Bilişim Teknolojileri öğretmenlerinin hazırladıđı evde ebeveynler ile birlikte yapılabilecek örnek çalışmalardan bazıları şöyle sıralandı;

Hızlandırılmış zaman

Nasıl büyüdüđünü hızlandırılmış olarak görmek ister misin? Bakliyatı diktiđiniz ilk günden başlayarak 30 gün boyunca her gün aynı açıdan aynı ışıkla fotoğrafını çek. Çektiđin fotoğrafları tabletinde Stop Motion animasyon uygulaması ile hızlandırılmış bir video haline getir. Deđişimi farklı bir açıdan keşfet!

Ağır çekim

Bir buz nasıl eriyor veya bir mürekkep suda nasıl dağılıyor? Zamanı yavaşlatarak görmek ister misin? Nasıl mı? Tabletinin kamera modunu ağır çekime al ve kayıda başla. Gördüklerine inanamayacaksın!

Fotoğraflar konuşuyor

Bir hayvanı, bir tenis topunu, bir sebzeyi hatta ünlü bir bilim adamını veya tarihten bir kişiyi konuşturmak ister misin? Nasıl mı?Konuşturmak istediđin kişinin veya nesnenin fotoğrafını çekebilirsin. Dilersen internetten de fotoğraf indirebilirsin. Tabletine yükleyeceđin ChatterPix uygulamasında fotoğrafı açtıktan sonra bir ağız çizip sesini kaydet. İşte animasyonun hazır!

Geri dönüşüm robotları

Evde geçirdiđin her gün ne kadar çok çöp çıktığını fark ettin mi? Peki bazı bozulan oyuncakların da bu çöplere dahil oluyor mu? Hiçbirini atma! Şimdi seninle onları kullanarak

çok eğlenceli bir robot yapacağız. Nasıl mı? Ailenle birlikte evde geri dönüşüm için kullanılabilecek malzemeleri bulmaya başla. Artık yazmayan bir kalem, çalışmayan bir fare, eski bir CD, bozulmuş oyuncaklar, plastik şişe kapakları evde bulabildiğin ve artık işe yaramayan ne varsa toplama zamanı. Makas, yapıştırıcı ve boya kalemlerine ihtiyacın olacak. Haydi robotunu tasarla!

Mini elektrik süpürgesi

Ben mucit olmak ve evimde de kendi yaptığım icatları kullanmak istiyorum diyorsan mini elektrik süpürgesiyle serüvenine başlayabilirsin.

Nasıl mı?

Malzemeler: İçecek kutusu, ince kumaş, kapak, tül, DC motor, anahtar, yapıştırıcı, maket bıçağı. Kolları sıva, işte başlıyoruz!

3B kitap kapağı tasarımı

En sevdiğiniz kitabın kapağını yeniden tasarlamak mı istersiniz? Yoksa yazdığınız bir hikâyenin kapağını mı? Nasıl mı? Paint programını açtıktan sonra Paint 3B ile Düzenle komutuna tıklayın ve çizime başlayın. Kitabın konusunu kapakta yansıtın, kitabın adını ve yazarını kapağa yazın. Çizimini önce bir kâğıda kalem ve boya kullanarak yapabilir ve sonrasında elindeki görseli kullanarak bilgisayardan çizime başlayabilirsin. Kapağın eminim ki çok dikkat çekici olacak!

Evin içindeki şekiller

Evin içinde gizlenmiş pek çok saklı şekil var. Onları bulmaya hazır mısınız? Hatta bu şekillerden farklı figürler de oluşturabilirsin. Nasıl mı?

Tabletinin kamerasıyla gizlenmiş şekilleri bul ve fotoğraflarını çek. Çektiğin fotoğrafları tabletinde galeri uygulamasından aç ve çektiğin fotoğrafları düzenle. Kalem ve filtre özelliklerini kullanarak farklı renkler verebilir, belki de bir pinpon topunu yapacağın çizimle bir insan yüzü haline çevirebilirsin.

3B bilim kurgu hikayesi

Bilim kurgu hikayesine var mısınız? Hikayende sen de oynayabilirsin veya 3 boyutlu olarak hikayenin karakterlerini kendin de tasarlayabilirsin. Nasıl

mı? <https://toontastic.withgoogle.com/> adresine git veya tablet uygulamasını indir. Senaryonu

hazırla, karakterlerini tasarla. Animasyonlar ve müzik ekleyerek dijital hikayeni tamamlayabilirsin.

Mutfakta biri mi var

Limonata yapmaya var mısın? Yoksa kek mi? Tost mu dedi biriniz? Mutfığa gir, istediğin bir tarifi ebeveynlerinden yardım alarak yap ve resimlerle adım adım nasıl yaptığını anlatan algoritmanı oluştur. Nasıl mı?

Seçtiğin tarifi yaparken adım adım her aşamanın fotoğrafını çek. İşe malzemelerin fotoğrafını çekerek başlayabilirsin. Tabletinde Book Creator web veya tablet uygulamasını aç, çizgi roman sayfa düzenlerinden birini seç ve çektiğin resimleri ekle. Konuşma balonlarını ekle ve algoritmanı sırasıyla numaralandırarak yazmayı unutma! Yemek tarifi algoritmana dersen ses ve video da ekleyebilirsin.

Algoritma avcısı

Korsanların hazineleri bulabilmek için kullandıkları haritaları düşünün. Harita olmadan hazineye ulaşamazlar. Bu etkinlikte evinizin farklı odalarını ve seçtiğiniz farklı eşyaları kullanabilirsiniz. Nasıl mı? Evinizde seçtiğiniz bir odaya bir eşyanızı saklayın. Daha sonra farklı bir odayı başlangıç noktası olarak belirleyin. Bu noktadan itibaren sakladığınız eşyaya ulaşmak için hangi adımların izlenmesi gerektiğini bir algoritma şeklinde kâğıda yazın. Algoritma haritanızı birkaç farklı parçadan oluşturup her aşamada bir parçanın bulunmasını sağlayarak oyunu zorlaştırabilirsiniz. Ailenizden kâğıtta yer alan talimatları kullanarak hazineyi bulmalarını isteyin. Ailenin her üyesi birer harita hazırlayabilir ve bu şekilde oyunu geliştirebilirsiniz.

Sosyal mesafe uyarısı

“Sosyal mesafe kuralına insanlar ne kadar uyuyor? Mesafe sensörünü kullanarak sosyal mesafe uyarı sistemi geliştirmeye ne dersin? Nasıl mı? <https://www.tinkercad.com/> adresine git ve Circuits seç. Tasarlayabileceğin bu devre için bir adet arduino, ultrasonic mesafe sensörü ve bir adet buzzera ihtiyacın var. Market kasasına yerleştirilecek devre, müşterinin 2 m’den daha fazla yaklaşması ile buzzer devreye girecek ve uyarıda bulunacak.

Çarkıfelek

İngilizcenin geliştirdiğin bir kodlama oyunu geliştirmeye var mısın?

Nasıl mı? <https://scratch.mit.edu/> adresine git ve yeni bir proje oluştur. Çarkı çevir butonuna

bastığında arkıfeleđin donecek ve gelen resimli nesnenin ingilizce karřılıđını dođru iřaretleme gerekecek. Her dođruda arkta verilen puanı kazanacaksın. Dilersen arklara matematik iřlemleri yazabilir arkı evirince gelen soruları arkadaşlarınla birbirinize sorabilirsiniz.